1. **Introduction générale**
   1. Problématique

La gestion et l’échange de cartes de visite physique est peu pratique, sujette à la perte, au gaspillage de papier, et manque d’interactivité. Dans une ère numérique, une solution moderne s’impose pour faciliter la création, le partage et la conservation des contacts professionnels via des cartes de visites virtuelles avec QR code

* 1. Objectifs
* Créer une carte de visite virtuelle interactive
* Générer automatiquement un sr code contenant les informations utilisateur
* Permettre le scan de cartes pour enregistrer facilement des contacts
* Stocker les données localement sans base de données externe
* Offrir une interface fluide, intuitive et responsive
  1. Méthodes
* Conception des pages avec html et css
* Programmation en java script (avec usage de localstorage)
* Tests dans différents navigateurs (chrome, Edge, opéra mini)
  1. Structure du document

Table des matières

1. INTRODUCTION GENERALE1
   1. PROBLEMATIQUES1
   2. OBJECTIFS 1
   3. METHODES 1
   4. STRUCTURE DU DOCUMENT 2

CHAP 1. CADRE THEORIQUE3

* 1. DEFINITION DES CONCEPTS3
  2. PRESENTATION DES OUTILS 3

CHAP 2. REALISATION DU PROJET4

CHAP 3. DIFFICULTES RENCONTREES5

CONCLUSION GENERALE5

**CHAP I. Cadre théorique**

* 1. Définition des concepts
* Programmation : écriture d’instructions pour un ordinateur
* Site web : ensemble des pages interconnectées accessibles en ligne
* Application web : application hébergée accessible par navigateur
* Interface de programmation : couche interactive visible pout l’utilisateur
* Scan : capture d’un QR code via la webcam
* QR code : code visuel à deux dimensions contenant des informations
  1. Outils et technologies
* Html5 : structure des pages
* Css : design responsive et moderne
* Javascript ; logique du site et interactions
* Font awesome : icônes vectorielles
* LocalStorage : stockage des données utilisateurs
* QRious/jsQR : bibliothèques de génération et scan de QR codes

**CHAP II. Réalisation du projet**

* 1. Pages principales
* Page d’enregistrement : formulaire de création de profil (photo, poste, entreprise, etc.)
* Page de connexion : vérification des identifiants avant accès
* Page principale : menu central avec accès aux sections
* Profil : affichage et modification des données utilisateur
* Carte : carte virtuelle affichant les infos et QR code
* Journal des contacts : historique des utilisateurs scannés
* Développeur : lien vers portfolio personnel

**CHAP III. Difficultés rencontrées**

* Dépendance à internet pour les icônes font awesome
* Le code java script ne fonctionnait pas au début
* Scan de QR code

**Conclusion générale**

Le projet « DigitCarte » constitue une première étape vers la numérisation pratique des cartes de visite. Il démontre la capacité à construire une application web locale complète, avec génération et lecture de QR codes, stockage des données, et interface intuitive. Le tout sans serveur.